01.11.2016-08.11.2016 ПРОЕКТ

РОССИЙСКАЯ ФЕДЕРАЦИЯ

РОСТОВСКАЯ ОБЛАСТЬ

ЕГОРЛЫКСКИЙ РАЙОН

СОБРАНИЕ ДЕПУТАТОВ ВОЙНОВСКОГО СЕЛЬСКОГО ПОСЕЛЕНИЯ

РЕШЕНИЕ

ноября 2016 № х. Войнов

Об избрании председателей постоянных комиссий

Собрания депутатов Войновского сельского поселения

В соответствии с Уставом муниципального образования «Войновское сельское поселение» и Регламентом Собрания депутатов Войновского сельского поселения, Собрание депутатов Войновского сельского поселения

РЕШИЛО:

1. Избрать председателем постоянной комиссии по вопросам местного самоуправления, социальной и молодежной политике, культуре, спорту, и охране общественного порядка \_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_ , депутата Собрания депутатов Войновского сельского поселения.
2. Избрать председателем постоянной комиссии по бюджету, налогам ,собственности, и эффективному использованию земель, охране природы, \_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_, депутата Собрания депутатов Войновского сельского поселения.
3. Избрать председателем постоянной комиссии по мандатным вопросам и депутатской этике \_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_ , депутата Собрания депутатов Войновского сельского поселения.
4. Избрать председателем постоянной комиссии по благоустройству, строительству, жилищно- коммунальному хозяйству, транспорту и дорожной деятельности \_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_, депутата Собрания депутатов Войновского сельского поселения .

5. Председателям постоянных депутатских комиссий организовать работу в соответствии с действующим законодательством, нормативными актами, Регламентом Собрания депутатов Войновского сельского поселения и Уставом муниципального образования «Войновское сельское поселение».

6. Настоящее решение вступает в силу со дня его принятия и подлежит обнародованию.

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| Председатель Собрания депутатов – глава Войновского сельского поселения |  | В.В.Гончаров |